

Teknik Resim

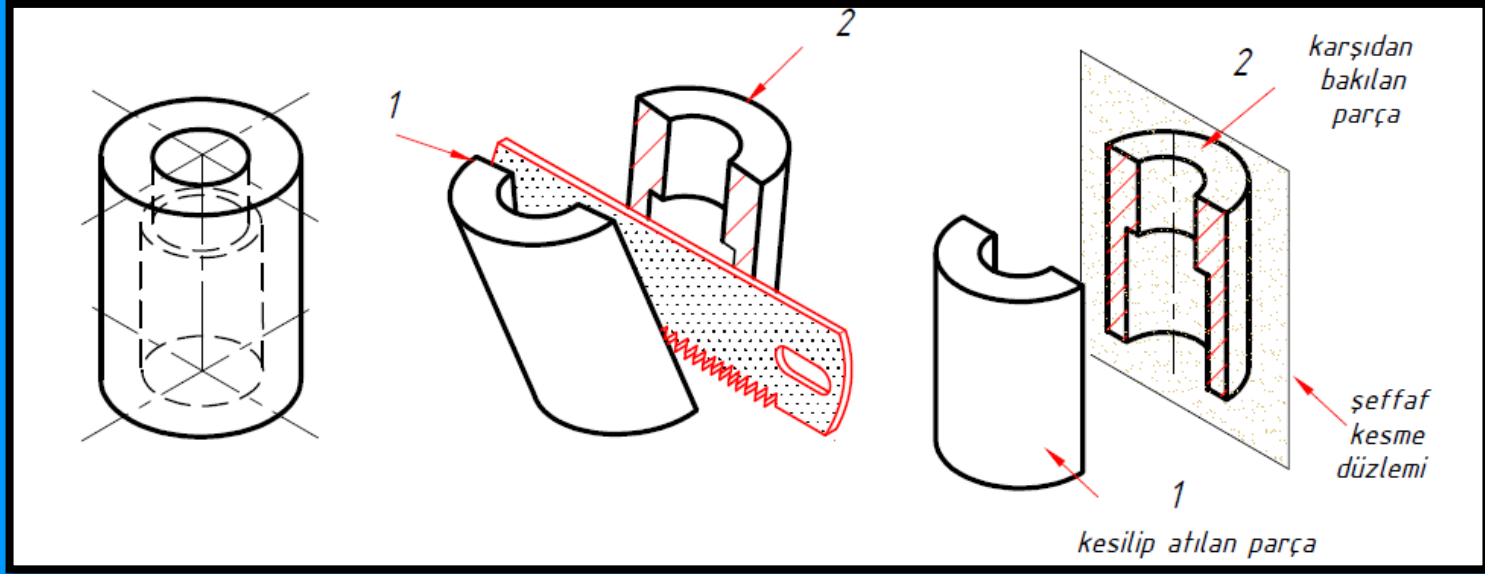
KESİT ALMA

DERS-10



Ahmet SAN
Karamürsel 2025

Kesit Alma



Görünümler parçaların dış kısımlarını yeteri kadar anlatsada iç kısımlarını anlatmada yetersiz kalır. Parçaların iç kısmındaki delik, kanal gibi görünmeyen kısımları görünür hale getirerek parçayı daha anlaşılır hale getirmek için kesit alma işlemi uygulanır.

Kesit alma işleminde parçanın hayali bir düzlem ile kesildiği düşünülür. Kesilen parçanın ön kısmı atılır. Arka tarafta kalan kısma karşıdan bakılarak görüşleri çizilir. Bu şekilde çizilen görüşlere " Kesit Görünüş" denir. Kesme düzlem yerine bıçak veya testere de düşünülebilir..



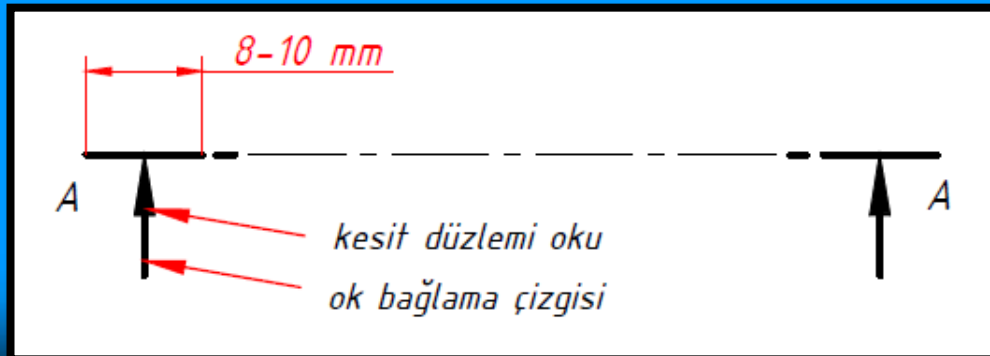
Kesit Görünüşün Öğeleri

1. Kesit Düzlemi

Parçanın iç kısmının görünmesini sağlayan, gerçekte olmayıp var olduğu kabul edilen hayali düzlemlere "Kesit Düzlemi" denir Kesit düzlemi parçanın kesit alınan görüntüsü üzerinde belirtilir. Kesme düzlemi yönü resim üzerinde kesilen yüzeye bakış yönünü gösteren oklar ile gösterilir. Kesit alınan görünüşün sağ üst kısmına; A-A, B-B, C-C gibi kesit düzleminin adı yazılır. Kesit düzleminin parçanın dolu yüzeylerine temas ettiği düşünülen kısımları sürekli ince çizgi ile taranır.

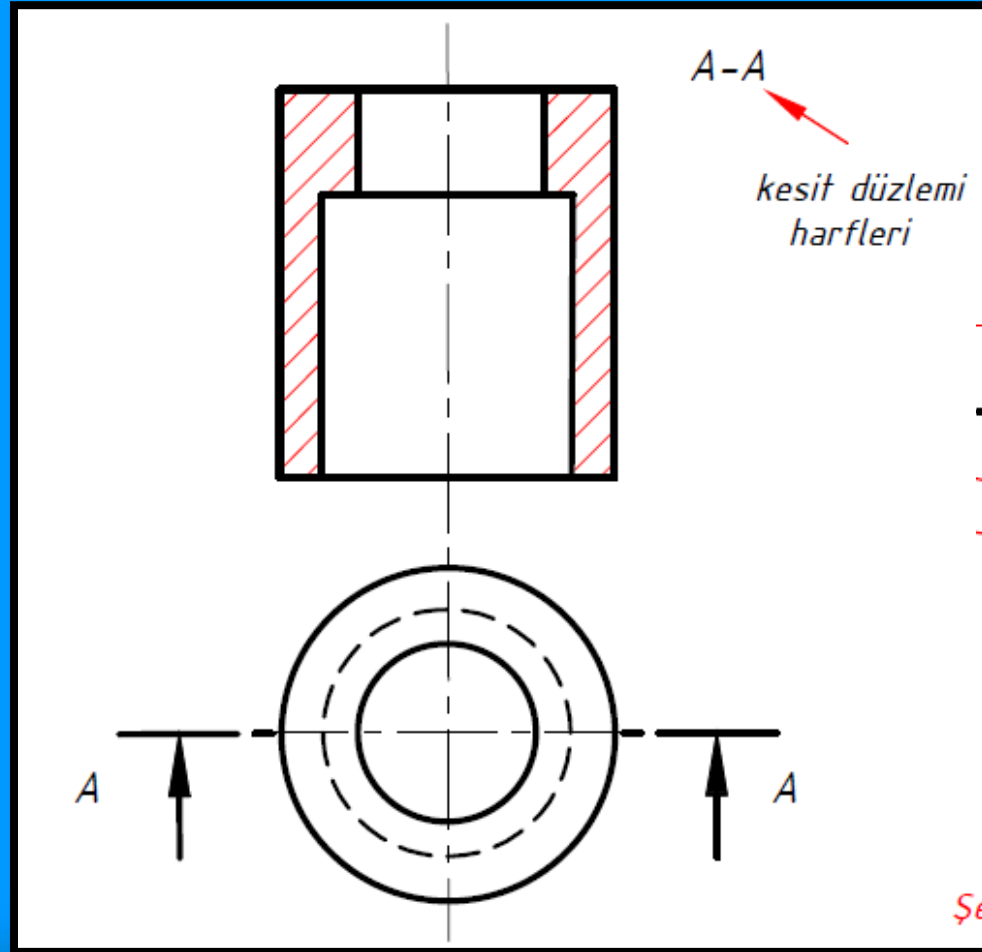
Kesit görünüş resmi çizilirken kesit düzlemi izleri, uçları kalın kesik noktalı ince çizgi ile gösterilir. Kesit düzlemini gösteren bu çizgiye "Kesit Düzlem Çizgisi" denir.

- Kesit düzlemini belirtmede kullanılan oklar ölçülendirme oklarının yaklaşık iki katı çizilir.
- Ok bağlama çizgisi sürekli kalın çizgi ile ve ok boyu ile aynı boyda çizilir.
- Kesit çizgisinin uç kısmına kesit düzlemini gösteren büyük harfler yerleştirilir. Harfler resimde kullanılan harflerle aynı büyüklükte seçilir.
- Okların yönü kesit düzlemine bakış yönünü göstermelidir (Şekil 2.51).



Kesit Görünüşün Öğeleri

Kesit Görünüşlerde Kest Görünüşün üst kısmına kesti düzleminin adı norm yazı ile yazılır
Kesit Görünüşte kesit düzleminin temas ettiği yüzeyler 45 derece açılı olarak ince çizgi ile eşit aralıklı olarak taranır





Ahmet SAN
Karamürsel 2025

